

2024年10月16日

株式会社エスユーエス

【現場からの XR 活用を後押し】
住友ゴムでの大規模 VR 体験会を実施しました！
～8割以上の参加者が VR 技術の導入可能性を実感～

株式会社エスユーエス（本社：京都市下京区、代表取締役社長：齋藤 公男）は、住友ゴム工業株式会社（本社：兵庫県神戸市、代表取締役社長：山本 悟）の研究施設において、エスユーエスの保有する VR コンテンツを使用した大規模 VR 体験イベントを実施しました。



VR 体験会の様子



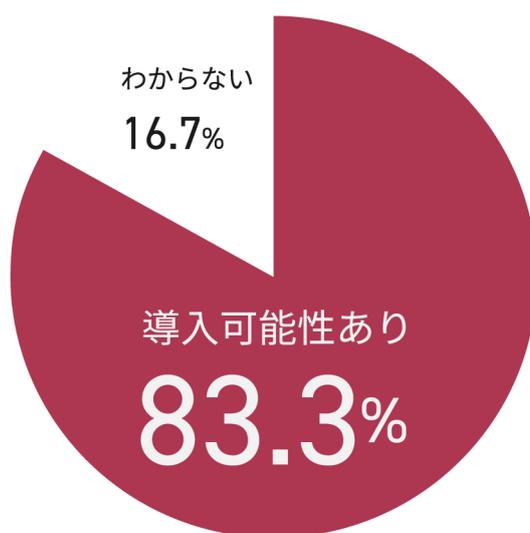
高齢化と労働人口の減少が進む中、生産現場のものづくりを支える熟練者は減少する傾向にあり、非熟練者への技術伝承・人材育成を進め、将来に向けた成長力向上を図ることはますます重要になってきています。

タイヤ・スポーツ・産業品事業をグローバルに展開する総合ゴム製品メーカーの住友ゴムは、最先端技術である VR・AR が技術伝承や人材育成の課題解決の突破口となるのでは、と興味を持っていただき、体験会を実施する運びとなりました。

VR 体験会はいかがでしたか？



VR 技術の導入可能性について
どのように感じられましたか？



参加者からは、

「VR を初めて体験しましたが、最先端技術を活かした業務改善へのヒントを見つけられた」

「想像以上の VR 体験ができ、実業務への応用が可能だと実感した」

「VR コンテンツの完成度が高く、ストレスなく体験できた」

といった肯定的な意見が多数寄せられました。

特に、教育・訓練における活用可能性が高く評価され、安全活動や熟練社員の技術伝達、人材育成などの分野での活用が期待されています。また、仮想空間での製品レビューや工場設備のレイアウトの可視化によるコミュニケーション効率の向上やコスト削減への期待の声も寄せられました。

株式会社エスユーエスは、今回の体験会を通じて得られた貴重な意見やアイデアを基に、産業や教育分野での課題解決に更なる貢献を目指します。また、エスユーエスでは VR 技術に加え、ChatGPT を始めとする AI 技術、XR (VR・AR・MR) 、メタバースなど、最先端技術を幅広く活用し、新しい事業軸の立ち上げや現場課題の解決に取り組んでいます。最新の技術を駆使したソリューション展開を通じて、企業や教育機関の未来を支えていきます。

■エスユーエスについて

本店所在地	京都市下京区四条通烏丸東入ル長刀鉾町 8 京都三井ビルディング 5 階
代表者	代表取締役社長 齋藤 公男
設立年月日	1999 年 9 月 1 日
資本金	4 億 3,600 万円 (2024 年 3 月 31 日現在)
事業内容	■ IT 分野・機械分野・電気/電子分野・化学/バイオ分野におけるエンジニア派遣・開発請負 ■ AR/VR 教育および AR/VR ソリューション開発・販売 ■ AI 教育および AI ソリューション ■ ERP 分野におけるコンサルティング・システム開発・導入支援 ■ その他 IT を活用したサービス事業
URL	https://www.sus-g.co.jp/
お問い合わせ窓口	総務部広報担当 (Mail : soumu@m.sus-g.co.jp / Tel : 075-229-7407)